



المادة : حاسب الي

الصف : الثاني متوسط

الزمن : ساعة ونصف

وزارة التعليم
Ministry of Education

15

أسئلة اختبار الفصل الدراسي الثاني (الدور الأول) للعام الدراسي 1443 / 1444 هـ

اسم الطالب/.....

5

السؤال الأول :- ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة :

م	العبارة	الإجابة
1	يعد الرسم بالحاسب مرتفع التكاليف المادية ، لأن إعادة الرسم وتعديله يقابلها خسائر مادية	
2	من آثار اقتصاد المعرفة يغير الوظائف القديمة و يستحدث وظائف جديد	
3	التحكم في النوافذ و الستائر عن بعد أو تلقائياً تعتبر إحدى خدمات المنازل الذكية	
4	اداه رسم مجانيه لإنشاء الرسوم والتصاميم الحية عبر الإنترنت هي الفوتوشوب .Photoshop	
5	برامج الرسوم المتحركة تسمح للمستخدم بإنتاج مشهد مكون من سلسله من الصور او الرسوم الثابتة	

10

السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي :

أ	من الآثار الاقتصادية للمعرفة:	1
ب		
ج		
د		
نمو الحضارات		
تساهم في التحول إلى مجتمع معرفي		
التبادل التجاري و المعرفي إلكترونياً		
سرعة الاستجابة للمتغيرات		

أقلب الصفحة

ألعاب الحاسب.	أ	يعرف تكوين الرسومات والصور بالحاسب بـ:	2
الرسم بالحاسب.	ب		
معالجة النصوص.	ج		
العروض التقديمية.	د		
عصر التطور	أ	يطلق على العصر الحاضر:	3
عصر المعرفة	ب		
عصر البترول	ج		
عصر الذهب	د		
إهدار الوقت والجهد.	أ	تكمّن أهمية الرسم والتصميم بالحاسب في:	4
زيادة المخاطرة في الأعمال التي تتطلب التدريب والتجريب.	ب		
توفير الوقت والجهد	ج		
جميع ما سبق	د		
الانفجار المعرفي	أ	إن صناعة تقنية المعلومات و الاتصالات في المجتمعات المعرفية تشهد تطوراً كبيراً يشمل التطبيقات و البرامج وهذا من سمات:	5
سرعة الاستجابة للمتغيرات	ب		
بنك المعلومات	ج		
التطور التقني	د		
العزلة والانفراد	أ	من الآثار السلبية للألعاب على العقيدة	6
السمنة	ب		
الالفاظ الشركية	ج		
ضعف البصر	د		
العاب التحكم بقياده الطائرة	أ	تعد نوعا من انواع العاب المحاكاة	7
العاب المتاهة	ب		
الالعاب الرياضية	ج		
العاب تعليم القراءة والحساب	د		
زياده التوتر والانفعال	أ	من اثار الالعاب الإيجابية	8
اكتساب افكار دخيله على العقيدة	ب		
انفصال عن الواقع الذي يعيشه	ج		
اكتساب معارف اكثر بالحاسب	د		
العالم الذكي	أ	هو العالم الذي يستخدم تطور تقنية المعلومات و البرمجيات و شبكات الاتصالات لتقديم حلول مبتكره ذكيه لمختلف مجالات الحياه تساعد على زيادة الكفاءة و تحسين الاداء	9
عالم الخيال	ب		
المجتمع الزراعي	ج		
جميع ما سبق	د		
المعرفي	أ	المجتمع الذي يقوم على إنتاج المعرفة و نشرها من خلال توظيف تقنية المعلومات و الاتصالات لتحقيق تنميه مستدامه هو المجتمع:	10
التقليدي	ب		
الصناعي	ج		
التجاري	د		

انتهت الأسئلة

كن مع الله في الرخاء ..
.. يكن الله معك في الشدة

نموذج الإجابة

أسئلة اختبار الفصل الدراسي الثاني (الدور الأول) للعام الدراسي 1443 / 1444 هـ

اسم الطالب /

5

السؤال الأول :- ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة :

م	العبارة	الإجابة
1	يعد الرسم بالحاسب مرتفع التكاليف المادية ، لأن إعادة الرسم وتعديله يقابلها خسائر مادية	خطأ
2	من آثار اقتصاد المعرفة يغير الوظائف القديمة و يستحدث وظائف جديد	صح
3	التحكم في النوافذ و الستائر عن بعد أو تلقائياً تعتبر إحدى خدمات المنازل الذكية	صح
4	اداه رسم مجانيه لإنشاء الرسوم والتصاميم الحية عبر الإنترنت هي الفوتوشوب .Photoshop	خطأ
5	برامج الرسوم المتحركة تسمح للمستخدم بإنتاج مشهد مكون من سلسلة من الصور او الرسوم الثابتة	صح

10

السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي :

1	من الآثار الاقتصادية للمعرفة:	أ
		ب
		ج
		د

نمو الحضارات
تساهم في التحول إلى مجتمع معرفي
التبادل التجاري و المعرفي إلكترونياً
سرعة الاستجابة للمتغيرات

اقلب الصفحة

ألعاب الحاسب. الرسم بالحاسب معالجة النصوص. العروض التقديمية.	أ ب ج د	يعرف تكوين الرسومات والصور بالحاسب بـ:	2
عصر التطور عصر المعرفة عصر البترول عصر الذهب	أ ب ج د	يطلق على العصر الحاضر:	3
إهدار الوقت والجهد. زيادة المخاطرة في الاعمال التي تتطلب التدريب والتجريب. توفير الوقت و الجهد جميع ما سبق	أ ب ج د	تكمّن أهمية الرسم والتصميم بالحاسب في:	4
الانفجار المعرفي سرعة الاستجابة للمتغيرات بنك المعلومات التطور التقني	أ ب ج د	إن صناعة تقنية المعلومات و الاتصالات في المجتمعات المعرفية تشهد تطوراً كبيراً يشمل التطبيقات و البرامج وهذا من سمات:	5
العزلة والانفراد السمنة الالفاظ الشركية ضعف البصر	أ ب ج د	من الآثار السلبية للألعاب على العقيدة	6
العاب التحكم بقيادة الطائرات العاب المتاهة الالعاب الرياضية العاب تعليم القراءة والحساب	أ ب ج د	تعد نوعا من انواع العاب المحاكاة	7
زياده التوتر والانفعال اكتساب افكار دخيله على العقيدة انفصال عن الواقع الذي يعيشه اكتساب معارف أكثر بالحاسب	أ ب ج د	من اثار الالعاب الإيجابية	8
العالم الذكي عالم الخيال المجتمع الزراعي جميع ما سبق	أ ب ج د	هو العالم الذي يستخدم تطور تقنية المعلومات و البرمجيات و شبكات الاتصالات لتقديم حلول مبتكره ذكيه لمختلف مجالات الحياه تساعد على زيادة الكفاءة و تحسين الاداء	9
المعرفي التقليدي الصناعي التجاري	أ ب ج د	المجتمع الذي يقوم على إنتاج المعرفة و نشرها من خلال توظيف تقنية المعلومات و الاتصالات لتحقيق تنميه مستدامه هو المجتمع:	10

انتهت الأسئلة

كن مع الله في الرخاء ..
.. يكن الله معك في الشدة

أسئلة اختبار نهاية الفصل الدراسي الثاني 1443 هـ (الدور الأول)

رقم الجلوس /

اسم الطالب /

مستعين بالله ابدأ اجل الأسئلة التالية

السؤال الأول :

اختر الإجابة الصحيحة مما يلي :

١ - من الآثار السلبية للألعاب على العقيدة:

(أ) الألفاظ الشركية (ب) ضعف البصر (ج) السمعة (د) الادمان

٢ - يطلق على العصر الحاضر:

(أ) عصر التطور (ب) عصر المعرفة (ج) عصر البترول (د) عصر الذهب

٣ - هو العالم الذي يستخدم تطور تقنية المعلومات والبرمجيات وشبكات الاتصالات لتقديم حلول مبتكرة ذكية لمختلف مجالات الحياة تساعد على زيادة الكفاءة وتحسين الاداء:

(أ) العالم الذكي (ب) عالم الخيال (ج) المجتمع الزراعي (د) جميع ما سبق

٤ - المجتمع الذي يقوم على انتاج المعرفة ونشرها من خلال توظيف تقنية المعلومات لتحقيق تنمية مستدامة هو المجتمع:

(أ) التقليدي (ب) المعرفي (ج) الصناعي (د) المفتوح

٥ - يتسم المجتمع المعرفي بالاحتفاظ بأنواع المعرفة المختلفة في.

(أ) سجلات ورقية (ب) بنك المعلومات (ج) شبكات الطاقة والاتصالات الذكية (د) جميع ما سبق

6- أداة رسم مجانية لإنشاء رسوم وتصاميم حية عبر الإنترنت.

(أ) Rate My Drawings (ب) Gimp (ج) Inkscape (د) ArtRage

7- تكوين الرسومات والصور باستخدام الحاسب :

(أ) الرسم والتصميم بالحاسب (ب) ألعاب بالحاسب (ج) الطباعة بالحاسب (د) انكسكيب

8- برنامج الرسم والتصميم الأول في العالم من حيث القوة وكثرة المستخدمين رغم أنه غير مجاني :

(أ) برنامج الفوتوشوب (ب) برنامج الجيم (ج) برنامج انكسكيب (د) الرسام

9- تتيح للاعب أن يعيش في بيئة خيالية تبدو كالأقاع :

(أ) الألعاب الترفيهية (ب) الألعاب التعليمية (ج) ألعاب المحاكاة (د) جميع ماسبق

10- تعد نوعاً من أنواع الألعاب الترفيهية :

(أ) ألعاب تعليم القراءة (ب) ألعاب المغامرات (ج) ألعاب التحكم بقيادة الطائرة (د) لا شيء مما سبق

5

السؤال الثاني :

اكتب كلمة (صح) إذا كانت الجملة صحيحة وكلمة (خطأ) إذا كانت الجملة خاطئة:-

- 1- من العوامل التي تقوم عليها المدن الذكية التقدم التكنولوجي والالكتروني ()
- 2- تتسم المجتمعات المعرفية المعاصرة بمحدودية المعرفة ()
- 3- التحكم في النوافذ والستائر عن بعد أو تلقائياً تعتبر إحدى خدمات المنازل الذكية ()
- 4- يعد الرسم بالحاسب مرتفع التكاليف المادية ، لأن إعادة الرسم وتعديله يقابلها خسائر مادية ()
- 5- برامج الرسوم المتحركة تسمح للمستخدم بإنتاج مشهد مكون من سلسلة من الصور والرسوم الثابتة ()